

Utilizzare un progetto nuovo ogni volta, per ogni singolo esercizio

Mettere tutte le immagini usate nella cartella “**images**” e cancellare le versioni precedenti non più presenti nel progetto

Eliminare la cartella “**publish**” nel caso fosse stata erroneamente generata in anticipo.

Questa cartella va creata solamente alla fine, in quanto pubblicazione dell’esercizio ultimato, pronto alla consegna.

Creare un file chiamato “**pag_stampa.png**” con l’immagine dell’esercizio finito, con orientamento **verticale**, e posizionare il file nella cartella “images”

Bloccare con il lucchetto tutte le immagini statiche, di sfondo, così che non si crei confusione con quelle interattive.

Rinominare le immagini interattive con il nome logico a ciò che si riferiscono
(es: GATTO, CONIGLIO, ecc)

Rinominare gli spot in cui dovranno essere droppate le immagini, con il nome logico a ciò che si riferiscono, precedute dal prefisso “SP_”
(es: SP_GATTO, SP_CONIGLIO)

Gli oggetti corrispondenti alle risposte giuste vanno rinominate con il suffisso “_VERDE”
(es: GATTO_VERDE, CONIGLIO_VERDE)

Il contatore deve essere un oggetto di tipo “**text**”, e si deve chiamare **Text**

Impaginare in Edge i diversi gruppi di oggetti seguendo il seguente ordine di livelli, dal più alto a quello in fondo:

- **oggetto** grigio drag-drop
- **SPOT** container
- risposta esatta **VERDE**
- **bottoni** funzione (stampa, check, ecc)
- **consegna** esercizio

Negli esercizi di **Scrittura**, creare solamente il campo di testo, e rinominarlo come la soluzione da scrivere.

ES: se l’esercizio è: $2 - 6 = \dots$ il campo testo dovrà chiamarsi **_4**

Es: se l’esercizio è: $1\,000 + 500 = \dots$ il campo testo dovrà chiamarsi **_1500** (senza spazi o punti)

Negli esercizi “**Maggiore o Minore**” prendere di esempio “CONFRONTI_1” e nominare gli oggetti:

i 3 simboli che si trascinano:

MAGGIORE, MINORE, UGUALE

gli spot delle varie domande:

SP_1, SP_2, SP_3, ecc

le 3 copie di maggiore, minore uguale per ogni domanda:

MAGGIORE_D1, MINORE_D1, UGUALE_D1, MAGGIORE_D2, MINORE_D2, ecc

i simboli verdi, risposte corrette, colorati di verde (a seconda del simbolo corretto):

MAGGIORE_1, MINORE_2, MAGGIORE_3, UGUALE_4